

Aide Mémoire pour Hero

Calcul du Score d'Attaque

Attaque

Dégâts

Nom de l'Arme

Base à l'Attaque

(Somme de toutes les classes)

Bonus de Caractéristique

(Force, Dextérité, Sagesse suivant le type)

Bonus de Classe

(ex: Mercenaire, Archer/Mage, ...)

Arme de prédilection

(Si le personnage a le don, +1)

Bonus d'Altération de l'arme

(ex: Une arme +3 de Feu donne un +3)

Bonus Spécial

(ex: Bracelets d'Archer)

Score d'Attaque

Base de dégâts de l'arme

(ex: 2D6+1 pour une épée à deux mains +1)

Bonus de Force

x 0.5 (gauche) / x 1 (droite) / x 1.5 (les deux)

Bonus de Classe

(ex: Mercenaire, Archer/Mage, ...)

Spécialisation martiale

(Si le personnage a le don, +2)

Dégâts supplémentaires

(ex: Feu, Sournoise. Se compte séparément)

Score de Dégâts

Différents types de Bonus

La Règle: Seuls les bonus d'esquive, de synergie, et de circonstance s'ajoutent entre eux. (Deux bonus d'esquive s'ajoutent, mais pas deux bonus d'altération). Les bonus différents s'ajoutent entre eux. On prend le meilleur de deux bonus ne s'ajoutant pas.

Bonus à la CA

Armure (Armure)

Armure (Bouclier)

Altération (Armure)

Altération (Bouclier)

Dextérité

Autre caractéristique

Esquive

Parade

Armure naturelle

(Race)

Armure naturelle

Taille

Vitesse

De classe

CA Finale



Bonus aux Caractéristiques

Base Race Niveau Inné Altération Total

Force

Dextérité

Constitution

Intelligence

Sagesse

Charisme

Bonus aux Jets de Sauvegarde

Base Base Base Carac Résistance Race Chance Total

Vigueur

Réflexes

Volonté

Bonus de Synergie des Compétences

Acrobaties: Equilibre, Saut

Bluff: Intimidation, Vol à la tire, Diplomatie, Langages secrets*, Déguisement*

Connaissance des sorts: Utilisation d'objets magiques*

Décryptage: Utilisation d'objets magiques*

Empathie avec les animaux: Dressage

Evasion: Maîtrise des cordes*

Maîtrise des cordes: Escalade*, Evasion*

Profession Herboriste: Premiers secours

Psychologie: Diplomatie, Langages secrets*

Saut: Acrobaties

Sens de l'orientation: Sens de la nature*

*: applicable seulement dans certains cas.